



Estado de Mato Grosso
CÂMARA MUNICIPAL DE TERRA NOVA DO NORTE

BOLETIM DE VOTAÇÃO NOMINAL – SESSÃO ORDINÁRIA 20

DATA:	12/11/2021
HORÁRIO:	21.30h
MATÉRIAS VOTADAS:	<p>PROJETO DE LEI Nº 37/2021 AUTORIA PODER EXECUTIVO Autoriza a Remanejar, Transpor e Transferir, total ou parcialmente, as dotações orçamentárias aprovadas na Lei Orçamentaria – LDO 2022, e dá outras providencias</p> <p>PROJETO DE LEI Nº 38/2021 AUTORIA PODER EXECUTIVO Estima Receita e Fixa Despesa do Município de Terra Nova do Norte, Estado de Mato Grosso, para o exercício financeiro de 2022, e dá outras providencias</p> <ul style="list-style-type: none">• EMENDA MODIFICATIVA 04/2021 <p>PROJETO DE LEI Nº 42/2021 AUTORIA PODER EXECUTIVO Dispoe sobre autorização de uso de imóvel publico e dá outras providencias</p> <p>MOÇÃO DE CONGRATULAÇÕES E LOUVOR 02/2021 MOÇÃO DE APLAUSO AO 1º TENENTE PM EMERSON AQUINO DE SANTANA, PELO BRILHANTE TRABALHO QUE VEM DESENVOLVENDO EM PROL DA POPULAÇÃO DE TERRA NOVA DO NORTE</p> <p>MOÇÃO DE CONGRATULAÇÕES E LOUVOR 03/2021 MOÇÃO DE APLAUSO AO TENENTE CORONEL PM JAMES JACIO FERREIRA, PELO BRILHANTE TRABALHO QUE VEM DESENVOLVENDO EM PROL DA POPULAÇÃO DE TERRA NOVA DO NORTE</p> <p>MOÇÃO DE CONGRATULAÇÕES E LOUVOR 04/2021 MOÇÃO DE APLAUSO AO 1º PELOTÃO DE POLICIA MILITAR DE TERRA NOVA DO NORTE 1º SGT PM TIMOTEO LUCENA PESSOA 3º SGT PM NODIR RODRIGUES 3º SGT PM EDMILSON ROBERTO CORREA CB PM RUDIVAN ALMEIDA DE SOUZA CB PM FRANCISCO REIS SALES DE ASSIS SD PM FABIO FERNANDES RIBAS SD PM ADRIANO MIRANDA DE LIMA</p>





Estado de Mato Grosso
CÂMARA MUNICIPAL DE TERRA NOVA DO NORTE

PARLAMENTARES		VOTAÇÃO			
		Favorável	Contrário	Abstenção	Ausente
Adelar Marcante		X			
Carlos Eduardo Vicente		X			
Cleusa do Carmo Zaleski		X			
Flavio Silveira de Freitas		X			
Luiz Carlos da Silva Baptista		X			
Marco Aurelio Carlos		X			
Nilson Gomes da Silva		X			
Oli Onevio Zenni		X			
Thamara Alves Reis		X			
APURAÇÃO					
TIPO DE VOTAÇÃO		VOTOS		RESULTADO	
Única	Favoráveis: 9	Contrários: 0	APROVADO		
	Abstenções: 0	Ausências: 0			

